

TOURNOI DE HOCKEY BOTTINE
FÊTE DE L'HIVER DE PORTNEUF 2018

RÈGLEMENTS

1. RÉCHAUFFEMENT DE DEUX MINUTES
2. PÉRIODE : 2 X 15 MINUTES (PÉRIODE NON CHRONOMOTRÉE)
3. LISTE DE 10 JOUEURS MAXIMUM (INCLUANT LE GARDIEN)
4. LE PORT DU CASQUE, DES JAMBIÈRES ET DES GANTS EST OBLIGATOIRE. LE PORT DE LA GRILLE ET DES CHAUSSURES DE HOCKEY BOTTINE EST FORTEMENT RECOMMANDÉ.
5. IL S'AGIT D'UN TOURNOI **AMICAL** DONT L'OBJECTIF EST D'AVOIR DU PLAISIR.
6. TOURNOI MIXTE : IL DOIT Y AVOIR UNE FILLE EN TOUT TEMPS SUR LE JEU PAR ÉQUIPE. ELLE DOIT AGIR EN TANT QUE JOUEUSE ET NON COMME GARDIENNE.
7. UN JOUEUR QUI FRAPPE UN ARBITRE OU QUI MANQUE DE RESPECT ENVERS UN ARBITRE SERA SUSPENDU POUR LA TOTALITÉ DU TOURNOI.
8. AUCUN GESTE, AUCUNE PAROLE DE VIOLENCE OU D'AGRESSIVITÉ NE SERA TOLÉRÉ SUR LE JEU ET AMÈNERA UNE EXPULSION. LA DURÉE DE L'EXPULSION SERA JUGÉE SELON LA GRAVITÉ DE CELLE-CI PAR LES ARBITRES. CETTE DERNIÈRE PEUT ALLER JUSQU'À UNE EXPULSION TOTALE DU TOURNOI SANS REMBOURSEMENT DU DÉPÔT.
9. CHAQUE ÉQUIPE EST RESPONSABLE DE SES PARTISANS. IL EST DONC DE LA RESPONSABILITÉ DE L'ÉQUIPE DE VEILLER À CE QUE CES DERNIERS SE COMPORTEMENT DE FAÇON RESPECTUEUSE. EN CAS D'UN MANQUE DE RESPECT, D'UN GESTE OU D'UNE PAROLE VIOLENTE DE LA PART DES PARTISANS, LE SPECTATEUR ET L'ÉQUIPE PEUVENT SE VOIR EXPULSER DU JEU ET DU SITE. LA DURÉE DE L'EXPULSION SERA UNE FOIS DE PLUS JUGÉE SELON LA GRAVITÉ DE LA FAUTE PAR LES ORGANISATEURS.

10. L'ÉQUIPE DOIT ÊTRE PRÊTE POUR LA MISE AU JEU À L'HEURE ANNONCÉE.
11. SI UNE ÉQUIPE ARRIVE EN RETARD À LA PARTIE OU SI CETTE DERNIÈRE N'EST PAS COMPLÈTE AU MOMENT DE COMMENCER, ELLE SERA RETIRÉE DU TOURNOI À MOINS QUE L'ÉQUIPE ADVERSE ET LES ORGANISATEURS DU TOURNOI ACCEPTENT LE RETARD. LE RESPECT DU NOMBRE DE JOUEURS REQUIS EST CEPENDANT OBLIGATOIRE.
12. CHAQUE JOUEUR DOIT OBLIGATOIREMENT COMPLÉTER ET SIGNER LE FORMULAIRE DE RECONNAISSANCE ET D'ACCEPTATION DES RISQUES ET SIGNER L'ALIGNEMENT AVANT SA PREMIÈRE PARTIE.
13. LE RESPONSABLE DE CHAQUE ÉQUIPE DOIT S'ASSURER QUE LES JOUEURS DE SON ÉQUIPE ONT COMPLÉTÉ LE FORMULAIRE DE RECONNAISSANCE DES RISQUES ET QUE L'ALIGNEMENT EST SIGNÉE PAR TOUS LES JOUEURS.
14. CHAQUE DÉBUT DE PÉRIODE SE FAIT AU CENTRE DE LA GLACE. LA REPRISE DU JEU SE FAIT DERRIÈRE LE FILET QUAND LE GARDIEN IMMOBILISE LA RONDELLE ET LORSQUE LA RONDELLE SORT DE LA SURFACE GLACÉE, L'ÉQUIPE FAUTIVE VOIT L'AUTRE ÉQUIPE REPRENDRE LE JEU DANS LEUR ZONE DÉFENSIVE (POINT DE REPRISE).
15. AUCUN TEMPS D'ARRÊT ACCORDÉ, SAUF POUR LES DEMI-FINALES ET POUR LA FINALE (1 MINUTE).
16. LES PÉNALITÉS AMÈNENT AUTOMATIQUEMENT DES TIRS DE PÉNALITÉ.
17. SEULS LES JOUEURS INSCRITS SUR LA LISTE DE L'ÉQUIPE PEUVENT JOUER (10 NOMS).
18. MODE DE CLASSEMENT : 1 VICTOIRE = 2 POINTS, 1 PARTIE NULLE = 1 POINT, 1 DÉFAITE = 0 POINT. ÉGALITÉ AU CLASSEMENT = LE GAGNANT DE LA PARTIE ENTRE LES DEUX ÉQUIPES. SI ÉGAL = DIFFÉRENTIEL

19. LES PÉNALITÉS PEUVENT ÊTRE APPLIQUÉES POUR :

- CONTACT PHYSIQUE (EX. OBSTRUCTION, MISE EN ÉCHEC ETC.);
- ACCROCHAGE;
- BÂTON ÉLEVÉ AU VISAGE;
- FAIRE TRÉBUCHER VOLONTAIREMENT;
- COUP DE BÂTON.

20. ÉGALITÉ EN DEMI-FINALE ET EN FINALE : 5 MINUTES À 4 CONTRE 4.
SI ÉGALITÉ, FUSILLADE 3 TIREURS. ON POURSUIT SI L'ÉGALITÉ
PERSISTE EN FUSILLADE. ON NE PEUT PAS RETOURNER LE MÊME
JOUEUR TANT QUE LE RESTE DE L'ÉQUIPE N'A PAS TIRÉ.

BON TOURNOI!